

## DIGICOPA CENTERVALE SHOPPING

### COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING 2013

O Centervale Shopping entra no clima de Copa das Confederações e Copa do Mundo, e em parceria com a Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual, UZ Games, Sony, FIFA 13 e a WB Games, promove a **1ª EDIÇÃO DA COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING** no espaço de eventos do Shopping.

#### Regulamento e Cronograma

**Sobre o evento** - Este é um evento de longa duração, com início em 17 de junho de 2013 e término em 14 de julho de 2013, com partidas preliminares e duração de 10 (dez) minutos. As competições serão realizadas aos finais de semana, nos dias 22 e 23, 29 e 30 de junho de 2013, 06 e 07, e 13 e 14 de julho de 2013, sendo uma competição por final de semana.

O jogo escolhido é o FIFA 13 e a plataforma será o PlayStation 3.

Para participar do campeonato, o participante deverá se inscrever na loja UZ Games localizada no Centervale Shopping, ou pelo site da organização do evento: [www.fpfdv.com.br](http://www.fpfdv.com.br). Cada participante inscrito na competição irá ganhar uma camiseta exclusiva do evento, que será entregue no dia da apresentação dos jogos.

O evento é aberto a todos aqueles residentes e domiciliados no Brasil, sendo que os menores de 18 (dezoito) anos devem estar acompanhados dos pais ou responsáveis e de autorização assinada por um destes, e apresentar ficha de inscrição devidamente preenchida (modelo disponível no site da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual).

Os participantes autorizam automaticamente a todas as partes envolvidas na organização do evento, sendo o Centervale Shopping, a Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual, UZ Games, Sony, EA Sports, WB Games, TV Record Vale do Paraíba e Rádio Jovem Pan São José dos Campos, o direito de uso da sua imagem gratuitamente, bem como o direito de ampla divulgação do resultado do campeonato, nos termos previstos no presente regulamento.

O campeonato consiste em uma competição com fases classificatórias (fase de grupo) e fases eliminatórias.

**Formato da competição** - O campeonato será realizado por grupos de oito a dez jogadores na primeira fase (Fase Classificatória) em partidas apenas de ida, classificando-se os quatro primeiros colocados de cada grupo, considerando os seguintes critérios: pontos marcados, vitórias, saldo de gols, gols pró e confronto direto, e, a partir da segunda fase (Fases Finais), será no formato de eliminatórias simples com apenas jogos de ida até a final. Permanecendo empatado nessa fase, a partida será decidida nos pênaltis, sem prorrogação. Não haverá vantagem de empate para os jogadores mais bem classificados na fase anterior, e caso persista empatada, a partida será decidida nos pênaltis, sem prorrogação. O jogador que vencer as cobranças de pênaltis estará classificado. A mesma regra será usada até a definição do campeão. O cruzamento dos jogos será definido dois dias antes do início de cada competição. A tabela será exibida no site da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual ([www.fpfdv.com.br](http://www.fpfdv.com.br)), a partir do preenchimento de todas as vagas de cada competição.

As etapas do final de semana dos dias 29 e 30 de junho de 2013, contarão com duas competições, uma Sub 16 e outra competição simulando a Copa das Confederações, onde serão utilizadas somente as seleções participantes da competição organizada pela FIFA. As competições desse final de semana contarão com 150 vagas para cada torneio e com sistema de disputa em eliminatórias.

**TV e Videogame** - As partidas serão disputadas em consoles PlayStation 3 e TVs de alta definição.

**Game** - O game utilizado será o FIFA 13

#### **Configurações das partidas\***

Duração: 10 minutos (5 minutos cada tempo)

Câmera: Tele Broadcast (Transmissão TV)

Lesões: Ligado

Nível de Dificuldade: World Class (Profissional)

Radar: 2D ou 3D

Substituições: 3 (três)

Definições de Volume: Padrão

A opção de jogo "Match Day" será desativada em todo o campeonato.

#### **Configurações de Controle Padrão**

**Defending:** Tactical Defending (Usar o Tactical Defending é obrigatório. Caso seja detectado o uso de Legacy Defending o jogador será desclassificado do campeonato).

\* A configuração das partidas é de responsabilidade dos juízes.

**Escolha de equipe e uso de pendrive** - Cada jogador poderá escolher o clube ou a seleção de sua preferência e trocá-lo a cada jogo do campeonato, exceto seleções clássicas. O uso do pendrive será liberado somente para carregar formações e esquemas táticos.

Não serão permitidos loads de *option file* não autorizado pela Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual, alterações nas notas dos jogadores ou transferência manual dos jogadores entre clubes ou seleções.

**Controles** - Cada jogador deverá levar o seu próprio controle ou usar um cedido pela organização do evento. É de responsabilidade de cada participante a checagem do bom funcionamento do seu controle antes do início da competição.

**Alterações na equipe e pauses** - Antes do início de cada partida, o participante terá direito a 2 (dois) minutos para alterações na formação.

Cada participante terá direito a 2 (dois) "pauses" no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, somente quando a bola estiver parada. O participante poderá mudar o batedor de faltas, escanteios ou laterais sem que seja contabilizado um "pause".

Durante cada "pause", o jogador terá 1 (um) minuto para fazer as alterações necessárias em sua equipe. No intervalo de cada partida, o participante terá direito a 2 (dois) minutos para alterações na formação.

**Bugs** - Não serão validados gols feitos por meio de "Bugs", que se caracterizam como falhas de programação do jogo. É de responsabilidade dos juízes a análise e interpretação de gols "bugados".

**Outros** - As partidas só começam ou recomeçam com autorização dos juízes. Caso acabe a energia elétrica durante o jogo ou o console trave por qualquer motivo, será iniciado outro jogo com o placar da partida que estava em andamento antes da falta de energia ou travamento do console. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior. Casos extraordinários, ou seja, extrarregra, serão analisados e resolvidos pelo comitê organizador do evento.

**Sorteio e distribuição dos jogadores** - O sorteio será realizado 15 (quinze) minutos antes do início dos jogos. Os

inscritos deverão confirmar no site da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual ([www.fpfdv.com.br](http://www.fpfdv.com.br)) ou no local do evento o horário de seus jogos, de acordo com sua opção de horário no ato da inscrição.

Chegar com 15 (quinze) minutos de antecedência para acompanhar o sorteio.

Será automaticamente desclassificado o jogador que não seguir as regras gerais ou utilizar qualquer meio indevido com o objetivo de fraudar as referidas regras.

### **COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING 2013**

**Datas das Competições:** Dias 22 e 23 de junho, 29 e 30 de junho, 06 e 07 de julho e 13 e 14 de julho de 2013.

#### **COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING [ 1ª ETAPA ]**

##### **Horário dos Jogos**

##### **Fase Classificatória | Sábado 22/junho/2013**

**Horário 1:** das 10h00 às 13h00 - **Horário 2:** das 13h00 às 16h00 - **Horário 3:** das 18h30 às 21h30

Jogo do Brasil no dia 22 de junho de 2013, sábado a partir das 16 horas.

##### **Fase Classificatória | Domingo 23/junho/2013**

**Horário 4:** das 10h00 às 13h00

##### **Finais – Eliminatórias Simples**

**Domingo 23/junho/2013:** A partir das 13h00.

**Cerimônia de Premiação:** Domingo, a partir das 18h30.

#### **COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING [ ESPECIAL ]**

##### **1ª Copa De Futebol Digital Centervale Shopping [ Sub 16 e Copa das Seleções\* ]**

##### **Horário dos Jogos**

##### **Fase Classificatória | Sábado 29/junho/2013**

**Horário 1:** das 10h00 às 13h00 - **Horário 2:** das 13h00 às 16h00 - **Horário 3:** das 16h00 às 19h00

\*Competição especial com as seleções que disputam a Copa das Confederações.

##### **Fase Classificatória | Domingo 30/junho/2013**

**Horário 4:** das 10h00 às 13h00

##### **Finais – Eliminatórias Simples**

**Domingo 30/junho/2013:** A partir das 13h00.

**Cerimônia de Premiação:** Domingo, a partir das 18h30.

Final da Copa das Confederações FIFA no dia 30 de junho de 2013, domingo a partir das 19 horas.

#### **COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING [ 2ª ETAPA ]**

##### **Horário dos Jogos**

##### **Fase Classificatória | Sábado 06/julho/2013**

**Horário 1:** das 10h00 às 13h00 - **Horário 2:** das 13h00 às 16h00 - **Horário 3:** das 16h00 às 19h00

##### **Fase Classificatória | Domingo 07/julho/2013**

**Horário 4:** das 10h00 às 13h00

##### **Finais – Eliminatórias Simples**

**Domingo 07/julho/2013:** A partir das 13h00.

**Cerimônia de Premiação:** Domingo, a partir das 18h30.

#### **COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING [ 3ª ETAPA ]**

## **Horário dos Jogos**

### **Fase Classificatória | Sábado 13/julho/2013**

**Horário 1:** das 10h00 às 13h00 - **Horário 2:** das 13h00 às 16h00 - **Horário 3:** das 16h00 às 19h00

### **Fase Classificatória | Domingo 14/julho/2013**

**Horário 4:** das 10h00 às 13h00

### **Finais – Eliminatória Simples**

**Domingo 14/julho/2013:** A partir das 13h00.

**Cerimônia de Premiação:** Domingo, a partir das 18h30.

Serão cinco competições, conforme datas acima, e um PlayStation 3, para o campeão de cada competição, sendo 150 inscritos por cada final de semana de evento.

## **COPA DOS CAMPEÕES DA COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING**

No dia 14 de julho de 2013, após a última competição (3ª Etapa da Copa de Futebol Digital Centervale Shopping), haverá uma disputa entre os campeões de cada competição, para definição do campeão dos campeões do evento, com um troféu de prêmio.

**Regras gerais - Comitê organizador, diretor de competição, juízes** - O evento será fiscalizado pelos oficiais da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual, que incluem, além de juízes, um diretor de competição e um comitê organizador.

O comitê organizador do campeonato, além de ser responsável pelo desenvolvimento de todo o regulamento da competição, terá função de julgar imparcialmente casos extraordinários inerentes a regras contraditórias ou que não tenham sido citadas em todo o regulamento, com total autoridade para substituir ou adicionar novas regras no decorrer das competições.

Suas decisões deverão ser respeitadas sem nenhum tipo de objeções por parte de federações ou jogadores. O diretor de competição terá como função sortear grupos, indicar os juízes de cada partida e terá autoridade absoluta para dar avisos, eliminar jogadores e tomar parte no estudo de infrações para sanções em conjunto com o comitê organizador do campeonato.

Os juízes fiscalizarão o andamento das sessões ou partidas que lhe forem designadas, durante as quais terão total autoridade para fazer valer o regulamento da competição e interpretar situações ou regras controversas da maneira que acharem mais apropriadas. A interpretação do juiz é irrevogável e não permite reclamações em nenhuma ocasião, seja durante, seja após o término da partida, por parte dos competidores e membros das federações. O juiz terá ainda autoridade para dar advertência aos jogadores.

**Partidas e sessões** - As partidas serão jogadas de acordo com a estrutura da competição e o horário fornecido pelo comitê organizador da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual.

Os jogadores deverão estar presentes na área de realização da competição, em seus horários previstos, para que se possa começar uma sessão de partida. Após a liberação das estações e chamada oficial dos juízes da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual, os jogadores terão 1 (um) minuto para se apresentar e ocupar seus postos nas estações designadas.

Durante uma partida oficial, os jogadores não poderão se comunicar com pessoa não envolvida na mesma, como pais ou torcida em geral, mesmo quando houver “pauses” no jogo.

As pessoas envolvidas na partida são os jogadores e os juízes da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual.

Os jogadores não devem sair de um jogo oficial em progresso, com exceção de quando autorizados pelos juízes da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual.

**Atrasos e WO** - Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0). Não haverá tolerância de horário.

É solicitado aos participantes que se mantenham informados sobre os horários de suas sessões e que estejam sempre à disposição 15 (quinze) minutos antes do horário previsto das mesmas, com o intuito de evitar atrasos e a perda de partidas por WO.

Os jogadores são responsáveis pelo bom funcionamento e pela instalação de seus controles. Os oficiais do campeonato poderão possivelmente ajudar os jogadores com assuntos técnicos, mas não atrasarão o horário do campeonato por tais motivos, acarretando em WO para o causador do atraso, caso não solucione o problema com agilidade.

**Comportamento no campeonato** - Se o jogador fizer algo que não esteja de acordo, deve paralisar a partida e chamar o organizador. Não importa o tempo que fique paralisado, deve esperar até que apareça o organizador. Após o acontecido ou término da partida, não será mais possível reclamar.

Os acompanhantes dos jogadores também não poderão falar ou dar dicas aos jogadores. Caso isso ocorra, não poderão mais assistir ao jogo.

Cada participante tem direito a pausar o jogo em qualquer momento quando a bola estiver parada (ex.: escanteios, faltas, laterais etc.). O participante também poderá mudar o jogador que irá bater a falta ou o escanteio sem ser contado como "pause".

**Importante:** Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento, e na segunda advertência, será penalizado com 1 (um) gol. Caso o juiz perceba má intenção, seja no primeiro ou segundo pause "acidental", o participante poderá ser eliminado da competição.

Durante a partida será proibido qualquer tipo de conversa que não seja com relação ao jogo, com a intenção de distrair o adversário. É importante que o silêncio seja preservado para a concentração no jogo.

Os jogadores não deverão usar ou transportar quaisquer itens que levem a algum tipo de propaganda comercial, religioso ou de natureza política, ou que, na opinião da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual refletirão de forma desfavorável sobre a Copa de Futebol Digital Centervale Shopping, nem realizar qualquer atividade promocional relacionada com o evento, a menos que de outra forma aprovada por escrito pela organização.

**Comportamento durante a partida:** O jogador deverá permanecer durante o jogo sem xingamentos pesados, sem choradeiras exageradas, sem narrações do jogo, sem reclamações constantes e sem reações agressivas ou antiesportivas. Se o jogador levar 3 (três) advertências verbais será automaticamente eliminado do campeonato.

**Comemoração:** as comemorações deverão ser restritas, sem gritos exagerados e ou gozações diretas ao adversário. Quem desistir do campeonato ou for eliminado por motivo de atitude antiesportiva não receberá o dinheiro da inscrição no campeonato, de volta.

Caso acabe a energia elétrica durante o jogo, será marcado outro jogo com o placar inicial que estiver a partida que

foi paralisada.

O abandono do controle em qualquer momento será de pleno e total risco de quem soltou o controle.

Assim sendo, o jogador que fizer um gol e abandonar o controle para comemoração corre o risco de que seu adversário aperte o start e continue o jogo.

Não serão toleradas brigas nem discussões durante o campeonato, se houver, o causador e o envolvido serão convidados a se retirar do campeonato e do recinto, e o dinheiro da inscrição não será devolvido.

Todos os competidores deverão usar seu próprio controle ou usar um cedido pela Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual.

Não será permitido fumar nem consumir bebidas alcoólicas no recinto da competição.

Se houver qualquer dano ao estabelecimento, o responsável deverá, no mesmo momento, prestar a indenização para o devido reparo.

É proibido o uso de palavras de baixo calão dentro do estabelecimento.

#### **Inscrição**

Para participar da competição o interessado deverá fazer a inscrição pelo site [www.fpfdv.com.br](http://www.fpfdv.com.br) ou na loja UZ Games localizada no Centervale Shopping, no valor de R\$ 20,00 (vinte reais), conforme disponibilidade de vagas e de acordo com o cronograma da competição.

#### **PREMIAÇÃO (COMPLETA) POR COMPETIÇÃO**

**Primeiro Lugar:** 1 PlayStation 3 + Jogo FIFA 13 + Vaga na Final Estadual CPF2013\* + Troféu e Medalha

**Segundo Lugar:** 1 Kit PlayStation Move + Medalha

**Terceiro Lugar:** Jogo FIFA 13 + Medalha

**\*Campeonato Paulista de Futebol Digital 2013**

*Cada participante inscrito na competição irá ganhar uma camiseta exclusiva do evento, que será entregue no dia da apresentação dos jogos.*

**Datas das Competições:** Dias 22 e 23 de junho de 2013, 29 e 30 de junho de 2013, 06 e 07 de julho de 2013 e 13 e 14 de julho de 2013.

Serão cinco competições, conforme datas acima, e um PlayStation 3, para o campeão de cada competição, sendo até 150 inscritos por cada final de semana de evento.

E no dia 14 de julho de 2013, após a última competição, haverá uma disputa entre os campeões de cada competição, para definição do Campeão dos Campeões do evento, com um troféu de prêmio.

**Direitos de uso de imagem e voz** - Ao se inscrever para participar do evento, todos os participantes autorizam automaticamente, a título gratuito e de pleno direito, de modo expresso e em caráter irrevogável e irretratável:  
> O uso gratuito e livre de qualquer ônus ou encargo de seu nome, sua imagem e sua voz em fotos, arquivos e/ou meios digitais ou não, bem como em cartazes, filmes e/ou spots, jingles e/ou vinhetas, em qualquer tipo de mídia e/ou peças promocionais, o que inclui televisão, rádio, jornal, cartazes, faixas, mala direta, internet, ou seja, bens tangíveis ou intangíveis, para a ampla divulgação do campeonato. A autorização descrita acima não implica ou

resulta em qualquer obrigação de divulgação nem de pagamento, concordando ainda o vencedor, ao receber o prêmio, em assinar eventuais instrumentos nesse sentido, sempre que solicitado pela empresa organizadora do campeonato.

> Os vencedores concordam em autorizar o uso de suas imagens, sons de voz e nomes, em TV, filmes, vídeos, fotos e cartazes, anúncios em jornais e revistas, por prazo indeterminado, para a divulgação dos prêmios, bem como a utilização dos dados constantes no cadastro para comunicação de futuras ações promocionais, sem qualquer ônus para a organização do campeonato.

A simples participação neste campeonato implica no total conhecimento e aceitação irrestrita deste regulamento.

Os casos ou as situações não previstos neste regulamento serão resolvidos exclusivamente pela Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual, ou pelos juízes, ou pelo diretor de competição, ou ainda, pelo comitê organizador.

### **Finalidade e caráter do evento**

O presente evento foi promovido em observância às determinações legais, não possuindo finalidade comercial, com caráter exclusivamente cultural e recreativo, não subordinado a qualquer modalidade de álea, sorte, risco ou pagamento pelos concorrentes, com exceção da inscrição prevista neste regulamento, de acordo com o artigo 30 do Decreto nº 70.951/72, NÃO estando sujeito a autorização prévia, nos termos da Lei nº 5.768/71, Decreto nº 70.951/72 e Portaria nº 41/2008.

## **MECÂNICA DE EVENTO | ETAPA FREE-PLAY**

### **Regulamento**

As estações de jogos estarão disponíveis para os clientes do **Centervale Shopping**, que poderão participar a partir do preenchimento de um cadastro único, realizado na loja UZ Games, localizada no Centervale Shopping.

### **Jogo**

- Futebol Digital: FIFA 13.

Serão 40 (quarenta) participantes, em 20 (vinte) estações de jogos, sendo 2 (duas) pessoas em cada estação de jogo, uma contra a outra, com duração de 10 (dez) a 20 (vinte) minutos cada partida, aproximadamente. Cada participante poderá jogar uma única vez, exceto não haja fila, quando este poderá jogar novamente, até chegarem novos participantes.

### **Data e horário\***

- De 17 de junho a 14 de julho de 2013;
- Das 10h00 às 22h00.

\* Nos dias 22, 23, 29 e 30 de junho de 2013, 06, 07, 13 e 14 de julho de 2013, as estações de jogos estarão restritos às competições no seguinte horário: das 10h00 às 20h00.

Para participação do evento na ETAPA FREE-PLAY, todos serão informados no stand do evento, na loja UZ Games, no site do shopping ou da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual.

A ficha de cadastro não garante ao interessado a participação na competição 1ª EDIÇÃO DA COPA DE FUTEBOL DIGITAL CENTERVALE SHOPPING, que por sua vez possui uma taxa de inscrição e regulamento próprio. Para mais informações, acesse o site da Federação Paulista de Futebol Digital e Virtual: [www.fpdfv.com.br](http://www.fpdfv.com.br).

Website: [www.fpdfv.com.br](http://www.fpdfv.com.br)

Dúvidas enviar e-mail para: [contato@fpdv.com.br](mailto:contato@fpdv.com.br)